

LE BASI DELLA BELOTE.

Il Belote è un gioco di carte strategico per quattro giocatori, divisi in due squadre, che si gioca con un mazzo di 32 carte e prevede la scelta di un seme di briscola.

Obiettivo del Gioco

L'obiettivo del Belote è accumulare più punti della squadra avversaria. I punti si guadagnano vincendo le mani e dichiarando combinazioni di carte.

Preparazione del Gioco

1. **Giocatori:** Il Belote si gioca con quattro giocatori, divisi in due squadre.
2. **Mazzo:** Si utilizza un mazzo di 32 carte, che include solo le carte dal 7 all'asso.
3. **Distribuzione:** Il mazziere distribuisce inizialmente 5 carte a ciascun giocatore in due giri (3 carte nel primo giro e 2 nel secondo) e pone una carta scoperta sul tavolo.

Scegliere il Seme di Briscola

- **Primo Giro:** I giocatori, partendo dal giocatore a sinistra del mazziere, decidono se il seme della carta scoperta sarà il seme di briscola (atout) dicendo "mando" o "via" se non lo vogliono.
- **Secondo Giro:** Se nessuno ha scelto un seme, si può proporre un altro seme o decidere di giocare senza briscola.

Gioco

1. **Giocare le Carte:** Il giocatore a sinistra del mazziere inizia a giocare. I giocatori devono seguire il seme giocato o, se non hanno carte di quel seme, possono giocare una briscola.
2. **Punti:** Le carte hanno valori diversi a seconda che siano briscole o meno. Ad esempio, il Jack di briscola vale 20 punti, mentre in altri semi vale solo 2 punti.
3. **Dichiarazioni:** I giocatori possono dichiarare combinazioni di carte (come "belote" e "rebelote") per guadagnare punti extra.

Punteggio

- Alla fine di ogni mano, si sommano i punti guadagnati dalle carte vinte. La squadra che ha scelto il seme di briscola deve ottenere più punti dell'altra squadra per completare il contratto.
- Se una squadra non riesce a ottenere più punti, l'altra squadra guadagna tutti i punti accumulati.